Критерии отбора победителей и призеров Региональной олимпиаде по 3Dмодерированию в САПР КОМПАС среди учащихся 10-11 классов общеобразовательных организаций Республики Крым.

- 1. Работы Олимпиады оцениваются по 100-балльной шкале.
- 2. Критерии оценки заданий олимпиадной работы:
- 2.1. Задания, позволяющие проверить навык 3D-модерирования в САПР КОМПАС.

Критерии оценивания: время, степень проработанности, соблюдение размеров.

3. По результатам заключительного этапа Олимпиады определяются победители и призеры. Для этого составляется итоговая таблица, в которой участники Олимпиады располагаются по убыванию набранных баллов, начиная с наибольшего. Предметное жюри, с учетом сложности заданий и результатов их выполнения участниками Олимпиады, определяет нижний (минимальный) балл для призеров (для участников из 11 класса — обязательно не менее 50 баллов, т.е. не менее половины от максимально возможного). Далее определяется нижний балл, чтобы общее число победителей и призеров не превышало 25 процентов участников заключительного этапа. Из этих двух нижних баллов (определенного жюри и формального) выбирается максимальный — это и будет нижний балл для призеров.